

KAMPANJVÄRLD- BUNDENS MAGISKOLOR

I bunden presenteras en mörk och splittrad värld med övernaturliga krafter och underliga väsen som väntar precis bortom fackelljuset. Världen av bunden är low-medium fantasy och bär inspiration ifrån hednisk (foltro), och nordisk kultur med en punkig attityd. I Bunden introduceras två nya folk-väsen som går att spela istället för människor, så väl som fyra dedikationsfärdigheter som tillåter din karaktär att behärska övernaturliga krafter. Dessa färdigheter är Blods bunden, Bläckbunden, Eldfödd och Själsguide. Som blods bunden offrar du ditt eget blod för att skydda andra, och hämnas vid behov. Som Bläckbunden lär du dig att samla och använda information på nya övernaturliga vis. Som eldfödd får du makten att bränna bort kyla och hot, och förhoppningsvis inte mer än så. Som Själsguide får du möjligheten att tala och samarbeta med andar och förlorade själar.

BLODSBUNDEN

Blods bunda dedikerar sin kropp och sitt liv för att försvara och skipa rättvisa för de som inte kan skydda sig själva. Via sitt blod och sina uppoffringar bevisar de sin dedikation och blir belönade med mäktiga förmågor som kan skydda och läka sina vänner, och vid behov förstöra sina fiender. Desto mer skada en blods bunden tar, desto starkare blir deras övernaturliga förmågor. De som väljer vägen av de blods bunda blir ofta beskyddare av det som de håller kärt, men för vissa kan lusten för blod växa sig allt för stark, var försiktig. Visa alltid respekt för de blods bunda, deras uppoffring ger oss liv och trygghet.

BLÄCKBUNDEN

De bläckbunda dedikerar sig åt sökan efter sagor, hemligheter och ett större vetande. Med ändlös nyfikenhet och törst för kunskap belönas dessa sagosamlare med förmågor som hjälper dem att finna dolda sanningar, ta del av andras sagor, och historier såväl som att böja sin egen livsberättelse till det bättre. Deras vishet och kunskap leder oss till nya upptäckter och driver samhällen till utveckling. Vissa säger att sagosamlare kan lära sig att se ödets väv, och själv dra i dess trådar. Om du möter en sagosamlare, var alltid vänlig, och ge dem en berättelse att bära med sig och då kanske de också ger dig något i retur.

ELDFÖDD

Eldfödda dedikerar sig till glöd och eldens kraft. De eldfödda har sedan länge sökt närheten av elden för att få liv och styrkan att forma en plats åt människor i en värld fylld av mörker. Genom sin närhet till elden får de möjligheten att förgöra allt som står i deras väg och vara våra pelare av ljus i mörka tider. Elden blir en del av deras liv och kropp, och ibland kan stridens hetta skapa en hunger för eld och aska. De eldfödda är förändring och styrka, och de som har mörker i sitt hjärta bör alltid frukta deras vrede.

SJÄLSGUIDE

Själsguider dedikerar sig åt själarna och minnena av de som fallit och försvunnit. De ger vila och ro till de döda och de som förlorat andra, och för sin dedikation blir de belönade med förmågan att kommunicera med gästar, och ta del av den andliga världen. Vissa kan även kalla på hjälp från själar och andar de hjälpt. Minnen, känslor och själar kan ofta fastna i världen och själsguider ser till att illvilliga och hatiska delar inte lämnas fria att och infekterar land och folk. Räds ej av själsguidernas ofta morbida uppsyn och spöklika krafter, ge dem din gästfrihet och vänlighet, så att de kan fortsätta sitt viktiga arbete.

